



FERNANDO LÓPEZ

Editor de vídeo
Diseñador gráfico
Artista de VFX

CONTACTO

+34 659 77 16 76
ferlopezfx@gmail.com

SOBRE MI

Diseñador multimedia con experiencia en el mundo de los VFX y el CGI, así como dominio total de las herramientas y técnicas de diseño gráfico, edición de sonido y grabación de video.

IDIOMAS

Español	C2
Inglés	B2/C1
Francés	A2

SOFTWARE

Adobe Creative Suite

- Photoshop
- Illustrator
- Premiere Pro
- After Effects
- InDesign
- Audition

Affinity

Davinci Resolve

AVID Media Composer

Blender

Cinema 4D

SideFX Houdini

Reaper

Figma

ComfyUI

OBS

EXPERIENCIA

MAR 2025 - Presente

BEHER

Diseñador audiovisual y de medios digitales

- Producción y postproducción audiovisual.
- Grabación, edición y composición de vídeo.
- Elaboración de spots de producto con motion graphics.
- Implementación de VFX en spots de producto.
- Diseño gráfico (posters, anuncios en revistas, packaging, ferias, merchandising, catálogos, comunicación interna)
- Fotografía y retoque fotográfico.
- Creación y desarrollo de planes de contenido audiovisual para RRSS y clientes.
- Gestión de RRSS.

NOV 2024 - Presente

LOP LOP Visuals

Filmmaker, editor de vídeo y diseñador gráfico

- Producción y postproducción audiovisual.
- Grabación, edición y composición de vídeo.
- Elaboración de animaciones con motion graphics.
- Diseño gráfico

ENE 2019 - Presente

Freelance

Filmmaker, editor de vídeo y diseñador gráfico

Creación de piezas audiovisuales, desde branding e identidad de marca hasta spots cinematográficos, para todo tipo de marcas, creadores de contenido, clubes deportivos de élite y agrupaciones musicales.

- Grabación, edición y montaje de vídeo.
- Etalonaje y composición de vídeo.
- Elaboración de animaciones, video lyrics y elementos visuales con motion graphics.
- Diseño gráfico (posters y cartelería).
- Identidad visual de marca.
- Edición y retoque de sonido.

ENE 2024 - NOV 2024

Visualnoobs

FX / Crowd Artist

Setups y simulaciones de FX, CFX y crowds con Houdini para el corto CGI "El Pájaro Fantasma".

JUL 2024 - AGO 2024

ICÒNIC Film

Crowd Artist

Simulaciones de partículas a gran escala con Houdini en la creación de un ecosistema marino, parte del proyecto "NEREUS" para Fundación Azul Marino en colaboración con el Oceanogràfic de València.

MAR 2022 - MAY 2022

Diputación de Segovia

Técnico audiovisual

- Grabación y edición de video.
- Creación de spots corporativos y cabeceras con motion graphics.
- Diseño gráfico (posters, cartelería, comunicación interna).

FORMACIÓN ACADÉMICA

OCT 2022 - MAR 2023

Máster en VFX con Houdini

Escuela Trazos (Madrid)

SEP 2019 - JUN 2022

Grado en Comunicación y Creación Audiovisual

Universidad de Salamanca (Salamanca)

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

SEP 2024 - MAR 2025

Formación en After Effects

Udemy - Impartido por Louay Zambarakji